

ПАМЯТКА
участнику второго этапа республиканской олимпиады
по учебному предмету «Информатика» (2022)

Участнику предоставляется компьютер на всё время практического тура олимпиады. Программы могут писаться на любых языках программирования, доступных в автоматизированной системе тестирования IRunner (обычно Pascal, C++, Python). Для работы допускается иметь письменные принадлежности и лист чистой бумаги. Запрещается пользоваться книгами, конспектами, носителями информации, любыми средствами мобильной связи, калькуляторами и т.п. Запрещается общаться с другими участниками и пользоваться сетью (кроме тестирующей системы Яндекс.Контест или iRunner, далее Системы).

Олимпиада длится 5 часов с момента получения участником условий задач. По истечении 5 часов приём решений в Системе будет закрыт, в связи с чем необходимо заранее побеспокоиться об отсылке задач. Жюри предупреждает о завершении тура за 60, 30 и 10 минут. Вопросы можно задавать только по условиям задач в соответствующем разделе Системы в течение 5 часов с момента начала олимпиады. Варианты ответа члена жюри могут выглядеть так: «Да», «Нет», «Читай условие», «Без комментариев».

Все решения будут компилироваться с опцией -O2, на Pascal – **PascalABC.NET 3** или **FreePascal 3**, на C++ – **CodeBlocks 20.03**, на Python – **Python 3.8**. Наиболее подробная информация размещена в разделе «Компиляторы» в Системе.

За сохранение программы во время олимпиады ответственность несёт сам участник. При зависании машины добавочное время не выделяется. Сдаются только исходные файлы (в случае задачи с открытыми тестами – папка с выходными тестами). Компиляция и проверка производится с помощью Системы, подробнее о работе с которой вы можете прочитать в соответствующем разделе. Принимается последнее решение, прошедшее претесты.

Все данные во всех задачах корректны. Время на тест и ограничение на память указаны в Системе.

Особенности работы в тестирующей системе iRunner

Отсылка стандартных задач

- во всех задачах используется стандартный ввод-вывод;
- при отсылке решение проверяется на наборе предварительных тестов (претестов), указанных в условии задачи;
- вы можете найти претесты как в бумажных версиях условий, так и на странице соответствующей задачи в проверяющей системе;
- при успешном прохождении **всех** претестов решение получает статус «принято на проверку», и будет проверено после окончания олимпиады на полном наборе тестов;
- вы можете отсылать решение одной и той же задачи несколько раз, в том числе и после того, как решение получило статус «принято на проверку»;
- в зачёт идёт **последнее** решение по каждой задаче со статусом «принято на проверку»;
- файл с решением может быть назван произвольным образом;
- решение каждой задачи можно отослать не более 100 раз в течение соревнования.

В данном соревновании используется стандартный ввод/вывод, то есть с файлами работать не нужно!

Пример программы, вводящей из файла input.txt 2 числа, вычисляющей их сумму, и выводящей ответ в файл output.txt.

Pascal	C++	Python
<pre>program abc; var a, b : integer; f1, f2 : text; begin Assign(f1, 'input.txt'); Reset(f1); Assign(f2, 'output.txt'); Rewrite(f2); Read(f1, a, b); Writeln(f2, a + b); Close(f1); Close(f2); end.</pre>	<pre>#include <iostream> #include <cstdio> using namespace std; int main() { freopen("input.txt", "rt", stdin); freopen("output.txt", "wt", stdout); int a, b; cin >> a >> b; cout << a + b << endl; return 0; }</pre>	<pre>f = open("input.txt", 'r') a, b = [int(i) for i in f.read().split()] f.close() f = open("output.txt", 'w') f.write(str(a + b)) f.close()</pre>

Компиляция решений в командной строке

Пример компиляции решения из командной строке на языках Pascal и C++:

- Запустить файловый менеджер (например, Total Commander);
- Перейти в папку, в которой находится файл с исходным текстом решения;
- Выполнить в командной строке
c:\FPC\3.2.0\bin\i386-win32\fpc.exe -O2 solution.pas
либо
c:\Codeblocks\MinGW\bin\g++.exe -O2 -o solution.exe solution.cpp
либо
c:\Python38\python.exe solution.py
(где заменить solution на имя файла с исходным текстом решения).

В случае успешной компиляции на Pascal или C++ будет создан файл с расширением .exe, который вы можете использовать для последующего тестирования вашего решения.